



MUNICIPALIDAD DE LAJA
DEPARTAMENTO EDUCACION
FINANZAS – ADQUISICIONES

DECRETO N° 7150.1

MAT: Aprueba bases administrativas, anexos y autoriza el llamado a licitación "Servicio de almuerzo para capacitación funcionarios Unidad de Mantenición del sistema municipal de la comuna de Laja".

Laja, 19 de octubre de 2015.-

VISTOS:

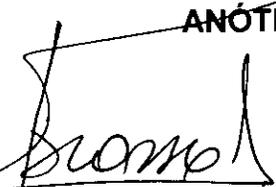
1. Bases administrativas y anexos de llamado a licitación "Servicio de almuerzo para capacitación funcionarios Unidad de Mantenición del sistema municipal de la comuna de Laja".
2. Certificado de disponibilidad presupuestaria N° 056 de fecha 12 de agosto de 2015, del Departamento de Educación Municipal;
3. Solicitud de pedido N°435 de fecha 21/08/2015, emitida por Departamento de Educación Municipal;
4. Ley N° 19.886, de Bases sobre Contratos Administrativos de Suministro Prestación de Servicios y su reglamento;
5. Y las facultades que me confiere la Ley N° 18.695 Orgánica Constitucional de Municipalidades y sus modificaciones.

DECRETO:

- 1.- **APRUÉBASE**, bases administrativas y anexos de llamado a licitación "Servicio de almuerzo para capacitación funcionarios Unidad de Mantenición del sistema municipal de la comuna de Laja".
- 2.- **AUTORIZÁSE**, a realizar el llamado a través del portal www.mercadopublico.cl bajo la modalidad de licitación pública menor a 100 UTM (L1).
- 3.- **ESTABLÉZCASE**, la comisión de evaluación de ofertas, que estará conformada por: Director del Departamento de Educación Municipal, Jefe de Administración y Finanzas del Departamento de Educación Municipal, y Psicólogo Laboral del Departamento de Educación Municipal, o quienes los reemplacen.
- 4.- **ORDÉNASE**, el pago del gasto que irroge el presente decreto con imputación al Subtítulo 22 "Bienes y Servicios de Consumo", ítem 08 "Servicios Generales", Asignación 999 "Otros" del presupuesto vigente del Departamento Administrativo de Educación Municipal.

ANÓTESE, COMUNÍQUESE Y ARCHÍVESE




DANITZA MORA GARCÍA
SECRETARIA MUNICIPAL (S)




JOSÉ PINTO ALBORNOZ
ALCALDE

DISTRIBUCION
- DAEM (3)
- Control
- Archivo SSMM